

I. NỘI DUNG KIỂM TRA

Chủ đề 6: Thực hành tạo và khai thác cơ sở dữ liệu

- Bài 17. Quản trị CSDL trên máy tính
- Bài 18. Xác định cấu trúc bảng và các trường khóa
- Bài 19. Thực hành tạo lập CSDL và các bảng đơn giản
- Bài 20. Thực hành tạo lập các bảng có khóa ngoài
- Bài 21. Thực hành cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng đơn giản.
- Bài 22. Thực hành cập nhật bảng dữ liệu có tham chiếu
- Bài 23. Thực hành truy xuất dữ liệu qua liên kết bảng
- Bài 24. Thực hành sao lưu dữ liệu

Chủ đề 7: Phần mềm chỉnh sửa ảnh và làm video

- Bài 25. Phần mềm chỉnh sửa ảnh
- Bài 26. Công cụ tinh chỉnh màu sắc và công cụ chọn
- Bài 27. Công cụ vẽ và một số ứng dụng

II. THỜI GIAN LÀM BÀI VÀ HÌNH THỨC KIỂM TRA

- Thời gian làm bài: 45 phút.
- Hình thức kiểm tra: Gồm 2 phần: Trắc nghiệm (7 điểm) và tự luận (3 điểm).
 1. Trắc nghiệm: ✓ Trắc nghiệm khách quan: 20 câu trắc nghiệm nhiều lựa chọn,
✓ Trắc nghiệm Đúng/Sai: 02 câu, mỗi câu chứa 4 ý nhỏ (a, b, c, d).
 2. Tự luận: 02 câu.

III. HƯỚNG DẪN ÔN TẬP

A. Kiến thức cơ bản

Bài 17. Quản trị CSDL trên máy tính

- Nêu được một vài tổ chức cần ứng dụng Cơ sở dữ liệu để quản lý hoạt động của mình.
- Hiểu được những thuận lợi và lợi ích to lớn khi quản lý dữ liệu với CSDL trên máy tính: Tiện lợi, kịp thời, nhanh chóng, hạn chế sai sót,...
- Giải thích được tính ưu việt của việc quản lý dữ liệu một cách khoa học nhờ ứng dụng CSDL.
- Biết cách cài đặt hệ QTCSDL MySQL và phần mềm hỗ trợ truy cập CSDL HeidiSQL,...

Bài 18. Xác định cấu trúc bảng và các trường khóa

- Hiểu được những bước chuẩn bị trước khi tiến hành tạo lập CSDL: Xác định được các bảng dữ liệu, cấu trúc của chúng, kiểu dữ liệu, cách mô tả ngắn gọn và các trường khóa cho CSDL,...
- Hiểu được khái niệm, ý nghĩa của các thành phần trong bảng, khóa và cách chọn trường khóa.

Bài 19. Thực hành tạo lập CSDL và các bảng đơn giản

- Hiểu, giải thích được những khái niệm cơ bản của hệ CSDL.
- Hiểu được khái niệm hệ CSDL, các khái niệm cơ bản trong mô hình CSDL quan hệ như quan hệ (bảng), khoá, khoá ngoài, truy vấn, cập nhật dữ liệu,...
- Nhận biết được ý nghĩa các câu lệnh.
- Biết được cách tạo lập CSDL và các bảng: Hiểu được cách tạo bảng và chèn các đối tượng trên bảng.

- Vận dụng, phân tích được các yêu cầu từ ví dụ thao tác thực hành mẫu,...

Bài 20. Thực hành tạo lập các bảng có khoá ngoài

- Hiểu được cách tạo lập các bảng có khoá ngoài: Các thành phần, cấu trúc bảng và chỉ định được khoá cho mỗi bảng,...
- Thiết lập được mối quan hệ giữa các bảng qua việc chỉ định khoá ngoài.
- Hiểu được tác dụng của khoá ngoài trong CSDL.
- Vận dụng, phân tích được các yêu cầu từ ví dụ thao tác thực hành mẫu,...

Bài 21. Thực hành cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng đơn giản

- Biết cách sử dụng được các truy vấn để tìm kiếm và kết xuất thông tin từ CSDL..
- Biết được cách cập nhật và truy xuất dữ liệu các bảng đơn giản không có khoá ngoài.
- Biết được nút lệnh thực hiện việc sao lưu.
- Phân biệt được các loại khoá trong CSDL.
- Hiểu được cấu trúc cơ bản và ý nghĩa câu truy vấn.
- Biết các thao tác tạo khoá chính, chỉnh sửa và sắp xếp dữ liệu trên một CSDL bằng phần mềm quản trị CSDL HeidiSQL.
- Tìm hiểu được thêm một vài chức năng của hệ Quản trị CSDL.
- Vận dụng, phân tích được các yêu cầu từ ví dụ thao tác thực hành mẫu,...

Bài 22. Thực hành cập nhật bảng dữ liệu có tham chiếu

- Biết cách cập nhật và truy xuất bảng dữ liệu.
- Thực hiện được các thao tác cập nhật dữ liệu ở bảng có liên kết đến bảng khác (bảng khoá ngoài).
- Hiểu được tính toàn vẹn dữ liệu khi nhập thông tin liên bảng.
- Vận dụng, phân tích được các yêu cầu từ ví dụ thao tác thực hành mẫu,...

Bài 23. Thực hành truy xuất dữ liệu qua liên kết bảng

- Hiểu được cách sao lưu đảm bảo an toàn thông tin.
- Hiểu được lưu bản sao CSDL sang thiết bị khác hoặc dịch vụ lưu trữ đám mây.
- Vận dụng, phân tích được các yêu cầu từ ví dụ thao tác thực hành mẫu,...

Bài 24. Thực hành sao lưu dữ liệu

- Hiểu được ý nghĩa của việc sao lưu dữ liệu.
- Thực hiện được thao tác sao lưu, phục hồi (restore) dữ liệu trên máy tính.

Bài 25. Phần mềm chỉnh sửa ảnh

- Biết được khái niệm phần mềm chỉnh sửa ảnh GIMP.
- Biết được các khái niệm: Ảnh số, điểm ảnh, độ phân giải,...
- Hiểu được giao diện làm việc của GIMP.
- Hiểu được một số thao tác cơ bản: Thay đổi kích thước, độ phân giải, cắt, xoay.

Bài 26. Công cụ tinh chỉnh màu sắc và công cụ chọn

- Biết được một số công cụ tinh chỉnh màu sắc của GIMP.
- Hiểu được cách sử dụng và vai trò của công cụ tinh chỉnh màu sắc: Điều chỉnh độ sáng và độ tương phản, cân bằng màu và chỉnh màu sắc.
- Hiểu được cách sử dụng và vai trò của công cụ chọn vùng ảnh để chỉnh sửa: Hình chữ nhật, tự do, elip,...

Bài 27. Công cụ vẽ và một số ứng dụng

- Biết được khái niệm về lớp ảnh (layer).

- Hiểu được chức năng của một số công cụ vẽ.
- Hiểu được sự khác nhau của công cụ Clone và Healing.
- Phân biệt được màu nổi (Foreground) và màu nền (Background).
- Thực hiện được thao tác xóa, vẽ,...

**Lưu ý: Những nội dung trên chỉ là phần tóm tắt kiến thức trọng tâm, học sinh nên kết hợp đọc kỹ sách giáo khoa và chủ động thực hành để nắm vững và vận dụng kiến thức hiệu quả hơn.*

B. VẬN DỤNG

- Trả lời các câu hỏi, bài tập trong sách giáo khoa tin học 11 – Kết nối tri thức (Định hướng tin học ứng dụng)
- Thực hành, củng cố lại kiến thức qua các bài học được nêu trên.

Tổ trưởng chuyên môn



Mai Thị Trinh

Cần Thơ, ngày 19 tháng 3 năm 2026
Giáo viên xây dựng đề cương



Nguyễn Thị Trúc Giang