

PHẦN I. THÔNG TIN CHUNG

1. **Tài liệu:** Sách giáo khoa Tin học 11 (Định hướng Tin học ứng dụng), bộ Kết nối tri thức và cuộc sống.
2. **Nội dung ôn tập:** Chủ đề 1 và 2:
 - Chủ đề 1: Máy tính và xã hội tri thức.
 - Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin.
3. **Thời gian kiểm tra:** Theo kế hoạch kiểm tra chung của nhà trường.
4. **Thời gian làm bài:** 45 phút.
5. **Hình thức kiểm tra:** Trắc nghiệm khách quan theo cấu trúc đề thi mới (Gồm các câu hỏi và tự luận).

PHẦN II. YÊU CẦU CẦN ĐẠT

1. **Kiến thức:** Học sinh ôn tập về các nội dung kiến thức sau:

Chủ Đề 1: Máy tính và xã hội tri thức.

Bài 1. Hệ điều hành

- Trình bày được sơ lược lịch sử phát triển của các hệ điều hành thông dụng cho máy tính cá nhân qua các thế hệ.
- Hiểu được đặc điểm của hệ điều hành cho thiết bị di động:
 - Quản lý thiết bị (CPU, bộ nhớ hay thiết bị ngoại vi).
 - Quản lý việc lưu trữ dữ liệu (quản lý tệp và thư mục).
 - Tổ chức thực hiện các chương trình, điều phối tài nguyên cho các tiến trình xử lý trên máy tính.
 - Cung cấp môi trường giao tiếp với người sử dụng.
 - Cung cấp một số tiện ích nâng cao hiệu quả sử dụng máy tính như định dạng đĩa, nén tệp, kiểm tra lỗi đĩa cứng, cấu hình kết nối mạng,...

Bài 2. Thực hành sử dụng hệ điều hành

- Sử dụng được một số chức năng cơ bản của hệ điều hành cho máy tính cá nhân: Giao diện thân thiện, cơ chế Plug & Play,..
- Sử dụng được một vài tiện ích của hệ điều hành nâng cao hiệu quả của máy tính cá nhân như ứng dụng tính toán, ứng dụng chụp màn hình,...
- Sử dụng được một vài tiện ích cơ bản của hệ điều hành trên thiết bị di động: Kết nối thiết bị di động, giao diện và tiện ích hỗ trợ cá nhân,...

Bài 3. Phần mềm nguồn mở và phần mềm chạy trên Internet

- Trình bày được một số khái niệm và nắm được sự khác nhau giữa phần mềm nguồn mở với phần mềm thương mại.
- Biết được phần mềm chạy trên Internet và lợi ích của chúng.

Bài 4. Bên trong máy tính

- Nhận diện được vai trò, hình dạng, đặc điểm của các bộ phận chính bên trong thân máy tính như CPU, RAM và các thiết bị lưu trữ.
- Nhận biết được sơ đồ của các mạch logic AND, OR, NOT, XOR.
- Giải thích được đơn vị đo hiệu năng của các bộ phận chính bên trong thân máy tính như GHz, GB,...

Bài 5. Kết nối máy tính với các thiết bị số

- Biết được cách kết nối các bộ phận thân máy, bàn phím, chuột, màn hình của máy tính với nhau.
- Đọc hiểu được một số điểm chính trong tài liệu hướng dẫn về thiết bị số thông dụng.

- Thực hiện được một số những chỉ dẫn trong tài liệu hướng dẫn về thiết bị số thông dụng.

Chủ đề 2: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin

Bài 6. Lưu trữ và chia sẻ tệp tin trên Internet

- Liệt kê được các loại email.
- Biết cách phân loại và đánh dấu các email.
- Sử dụng được một số công cụ trực tuyến như Google Drive, Dropbox,... để lưu trữ và chia sẻ tệp tin.

Bài 7. Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet

- Nắm được các kiến thức chung về tìm kiếm thông tin trên Internet.
- Sử dụng được máy tìm kiếm trên máy tính và thiết bị số thông minh bằng cách gõ từ khóa hoặc bằng tiếng nói.
- Xác lập được các lựa chọn theo tiêu chí tìm kiếm nâng cao hiệu quả tìm kiếm.

Bài 8. Thực hành nâng cao sử dụng thư điện tử và mạng xã hội

- Biết được cách đánh dấu và phân loại thư điện tử.
- Khai thác được một số chức năng nâng cao của mạng xã hội.

II. Kỹ năng: Học sinh tự thực hành và rèn luyện các yêu cầu:

- Thực hành được các thao tác đăng tải, lưu trữ và chia sẻ trên trực tuyến.
- Thực hiện được tạo nhãn (label) nhằm phân loại thư điện tử.
- Phân tích khai thác được một số chức năng nâng cao của mạng xã hội.
- Sử dụng được một số chức năng cơ bản của hệ điều hành cho máy tính cá nhân: Giao diện thân thiện, cơ chế Plug & Play,..
- Sử dụng được một vài tiện ích của hệ điều hành nâng cao hiệu quả của máy tính cá nhân như ứng dụng tính toán, ứng dụng chụp màn hình, kết nối thiết bị di động, giao diện và tiện ích hỗ trợ cá nhân,...
- Thực hành được các thao tác tìm kiếm thông tin trên máy tính và thiết bị số thông minh,...
- Trả lời các câu hỏi, bài tập trong sách giáo khoa tin học 11 – Kết nối tri thức (Định hướng tin học ứng dụng).

Nhóm GV giảng dạy bộ môn Tin học 11